

Verkehrsmemory

Info für Lehrpersonen



Arbeitsauftrag	Das Spiel beinhaltet Verkehrssignale und Verkehrssituationen, die von den SuS erkannt bzw. bearbeitet werden müssen.
Ziel	<ul style="list-style-type: none">• Die SuS kennen die wichtigsten Verkehrszeichen.
Material	<ul style="list-style-type: none">• Memory basteln / spielen
Sozialform	PA / EA
Zeit	30'

Zusätzliche Informationen:

- Das Memory kann auch als Dominospiel verwendet werden.
- Memory auf dickes Papier kopieren und laminieren.
- Das Memory gibt es auch online:
www.axa-winterthur.ch/de/ueber-uns/max-der-dachs/Seiten/default.aspx



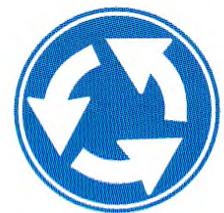
Aufgabe: Lerne die Verkehrszeichen mit dem Memory

Memorykarten

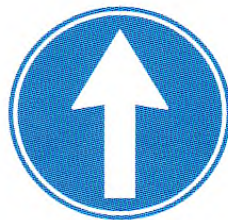
Ich muss anhalten.



Kreisverkehr



Ich soll geradeaus fahren.



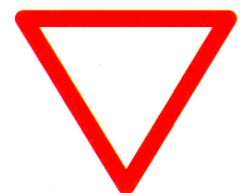
Hier darf ich nicht durchfahren.
Einfahrt verboten.



Fussgängerzone. Es darf höchstens im Schritttempo gefahren werden.



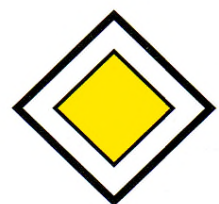
Ich habe keinen Vortritt und muss den anderen die Vorfahrt lassen.



Verbot für Fussgänger



Ich bin auf der Hauptstrasse und habe Vortritt.



Verkehrsmemory

Arbeitsunterlagen



Höchstgeschwindigkeit: 50 km/h		Fussgängerstreifen	
Ich darf hier nicht durchfahren. Allgemeines Fahrverbot.		Fussweg	
Hier darf ich mit dem Velo nicht durchfahren.		Durchfahrt mit allen fahrzeugähnlichen Geräten ist verboten.	
Begegnungszone. Achte gut auf die Autos!		Höchstgeschwindigkeit: 30 km/h	